

**Лекция
по линейной алгебре.
Преобразование общих уравнений
кривой и поверхности второго
порядка**

ПРИВЕДЕНИЕ КРИВЫХ ВТОРОГО ПОРЯДКА К КАНОНИЧЕСКОМУ ВИДУ С ПОМОЩЬЮ ТЕОРИИ КВАДРАТИЧНЫХ ФОРМ

Теперь рассмотрим эту же квадратичную форму в геометрической «ипостаси». Для понимания следующего примера нужно ориентироваться (хотя бы в общих чертах) в **линиях второго порядка**:

Классификация линий второго порядка

С помощью специального комплекса действий любое уравнение линии второго порядка приводится к одному из следующих видов:

(a и b – положительные действительные числа)

1) $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ ($a > b$) – каноническое уравнение эллипса;

2) $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ – каноническое уравнение гиперболы;

3) $y^2 = 2px$ ($p > 0$) – каноническое уравнение параболы;

4) $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = -1$ – **мнимый** эллипс;

5) $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 0$ – пара пересекающихся прямых;

6) $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 0$ – пара **мнимых** пересекающихся прямых (с единственной действительной точкой пересечения в начале координат);

7) $y^2 - a^2 = 0$ – пара параллельных прямых;

8) $y^2 + a^2 = 0$ – пара **мнимых** параллельных прямых;

9) $y^2 = 0$ – пара совпавших прямых.

Пример

С помощью теории квадратичных форм привести уравнение линии второго порядка к каноническому виду

$$x^2 + y^2 - 4xy = 1$$

Иными словами, нам нужно выяснить, какую линию задаёт это уравнение (эллипс, гиперболу, параболу или какую-то другую) и записать его в каноническом виде.

Итак, на первом шаге рассматриваем квадратичную форму $x^2 + y^2 - 4xy$, записываем её матрицу и находим её собственные числа.

Решение: запишем матрицу формы $A = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$ и из уравнения $\begin{vmatrix} 1-\lambda & -2 \\ -2 & 1-\lambda \end{vmatrix} = 0$ найдём её собственные числа:

$$(1-\lambda)(1-\lambda) - (-2) \cdot (-2) = 0$$

$$(1-\lambda)^2 - 4 = 0$$

$$(1-\lambda)^2 = 4$$

Очевидно, что $\lambda_1 = -1$, $\lambda_2 = 3$, таким образом:

$Q(x', y') = \lambda_1(x')^2 + \lambda_2(y')^2$ – квадратичная форма в каноническом виде.

В первом случае у нас получится уравнение $-(x')^2 + 3(y')^2 = 1$, во втором: $3(x')^2 - (y')^2 = 1$.

Найдём соответствующее линейное преобразование. Для этого нужно отыскать собственные векторы матрицы A :

1) Если $\lambda = \lambda_1 = -1$, то получаем систему линейных уравнений:

$$\begin{cases} 2\alpha - 2\beta = 0 \\ -2\alpha + 2\beta = 0 \end{cases}$$

, откуда следует, что $\alpha = \beta$.

Полагая $\alpha = \beta = 1$, запишем первый собственный вектор: $\vec{u}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ – координаты удобно записывать именно в столбец! Сразу вычислим длину вектора (скоро потребуется):

$$|\vec{u}_1| = \sqrt{1^2 + 1^2} = \sqrt{2}$$

2) Если $\lambda = \lambda_2 = 3$, то имеем систему:

$$\begin{cases} -2\alpha - 2\beta = 0 \\ -2\alpha - 2\beta = 0 \end{cases}$$

, из которой следует, что $\beta = -\alpha$

Пусть $\alpha = 1$, тогда $\beta = -1$ и $\vec{u}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ – второй собственный вектор. Его длина:

$$|\vec{u}_2| = \sqrt{1^2 + (-1)^2} = \sqrt{2}$$

Если матрица формы имеет различные собственные числа, то соответствующие собственные векторы попарно ортогональны.

Убедимся в справедливости этого утверждения для нашей пары, вычислив их скалярное произведение:

$$\vec{u}_1 \cdot \vec{u}_2 = 1 \cdot 1 + 1 \cdot (-1) = 1 - 1 = 0 \Rightarrow \vec{u}_1 \perp \vec{u}_2$$

Поскольку длины векторов \vec{u}_1, \vec{u}_2 не равны единице, то их нужно *нормировать*, т.е. найти *коллинеарные* им векторы \vec{e}_1, \vec{e}_2 единичной длины. Для этого каждую координату собственного вектора делим на его длину:

$$\vec{u}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad |\vec{u}_1| = \sqrt{2} \Rightarrow \vec{e}_1 = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix};$$

- координаты на

$$\vec{u}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad |\vec{u}_2| = \sqrt{2} \Rightarrow \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix};$$

- координаты на

Проверим, что длины полученных векторов действительно равны единице:

$$|\vec{e}_1| = \sqrt{\left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2 + \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2} = \sqrt{\frac{1}{2} + \frac{1}{2}} = \sqrt{1} = 1, \quad |\vec{e}_2| = \sqrt{\left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2 + \left(-\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2} = 1, \quad \text{ч.т.п.}$$

После чего возникает недавний вопрос - в каком порядке их следует перечислить: $\lambda_1 = -1, \lambda_2 = 3$ или $\lambda_1 = 3, \lambda_2 = -1$? Когда мы просто приводили форму к каноническому виду, это не имело значения. Но вот тут имеет.

В первом случае у нас получится уравнение $-(x')^2 + 3(y')^2 = 1$, во втором $3(x')^2 - (y')^2 = 1$. Оба уравнения задают гиперболу, однако канонический вид имеет только второе уравнение. Таким образом, нас устраивает «комплект» $\lambda_1 = 3, \lambda_2 = -1$, но НЕ ФАКТ, что подойдет

$$P = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

найденное преобразование

Дело в том, что ортонормированные собственные векторы можно выбрать ещё тремя способами: $-\vec{e}_1, \vec{e}_2$, $\vec{e}_1, -\vec{e}_2$ или $-\vec{e}_1, -\vec{e}_2$, и если бы мы просто приводили форму к каноническому виду, то опять же - нас устроил бы любой из 4 вариантов. Но не сейчас.

По той причине, что линейные преобразования должны соответствовать формулам **формулам поворота** **декартовой системы координат** XOY на угол «фи». Этот факт справедлив только в том случае, если определитель матрицы преобразования равен «плюс» единице: $|P|=1$.

$$|P| = \begin{vmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{vmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} - \left(-\frac{1}{\sqrt{2}}\right) \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1$$

Проверяем:

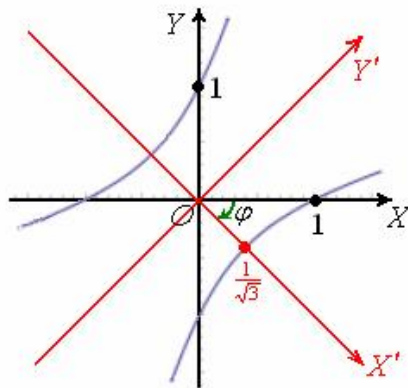
$$x = x' \cos \varphi - y' \sin \varphi$$

$$y = x' \sin \varphi + y' \cos \varphi$$

действительно подходит под шаблон

Значениям $\cos \varphi = \frac{1}{\sqrt{2}}$, $\sin \varphi = -\frac{1}{\sqrt{2}}$ соответствует **табличный** угол $\frac{7\pi}{4}$, но привычнее, конечно, говорить об угле $\varphi = -\frac{\pi}{4}$.

Таким образом, поворачивая систему XOY на 45 градусов по часовой стрелке, мы переходим от уравнения $x^2 + y^2 - 4xy = 1$ в старой системе координат к каноническому уравнению $3(x')^2 - (y')^2 = 1$ в новой системе координат $X'OY'$:



Наклоните голову вправо на 45 градусов и убедитесь, что в «красной» системе координат гипербола действительно имеет канонический вид.

$$x = x' \cos \varphi - y' \sin \varphi$$

$$y = x' \sin \varphi + y' \cos \varphi$$

$$x = \frac{1}{\sqrt{2}} x' + \frac{1}{\sqrt{2}} y'$$

$$y = -\frac{1}{\sqrt{2}} x' + \frac{1}{\sqrt{2}} y'$$

, таким образом, нам повезло, и преобразование

$$\begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

Кроме того, нас устроило бы ещё одно преобразование: . Легко видеть, что его определитель равен «плюс» единице и

$$x = -\frac{1}{\sqrt{2}}x' + \frac{1}{\sqrt{2}}y'$$

$$y = -\frac{1}{\sqrt{2}}x' - \frac{1}{\sqrt{2}}y'$$

формулам соответствует поворот системы XOY на $\frac{3\pi}{4}$ против часовой стрелки. В этом случае оси OX', OY' будут «смотреть» в противоположные стороны и гипербола тоже окажется в каноническом положении. Желающие могут повернуть голову влево, на 135 градусов и приобщиться к прекрасному :)

Ответ: $3(x')^2 - (y')^2 = 1$

Что произойдёт, если квадратичную форму $x^2 + y^2 - 4xy$ приводить к каноническому виду методом Лагранжа? В общем случае будут получаться другие гиперболы. Но гиперболы! И вообще – любое невырожденное линейное преобразование данной формы будет приводить нас к уравнениям гипербол, и только к ним – как я отмечал в конце предыдущего урока, такое преобразование не меняет СУЩНОСТИ формы.

Таким образом, метод Лагранжа – это «быстрый» способ узнать, что это за линия, но вот сохранение её размеров нам гарантирует лишь ортогональное преобразование.

Ортогональное линейное преобразование переводит ортонормированный базис в другой ортонормированный базис и сохраняет размеры объектов. Это справедливо для пространства любой размерности, и, кроме того, применимо не только к квадратичным формам – ортогональному преобразованию (Вики) посвящена отдельная тема высшей алгебры, и интересующихся я отсылаю к соответствующим источникам информации.

Пример для самостоятельного решения

Привести квадратичную форму к каноническому виду методом ортогонального преобразования.

$$13x_1^2 + 18x_1x_2 + 37x_2^2$$

Решить задачу двумя способами (переставляя собственные числа) и записать матрицы соответствующих линейных преобразований

Пример 12

Привести каноническую форму к каноническому виду методом ортогонального преобразования.

$$13x_1^2 + 18x_1x_2 + 37x_2^2$$

Решить задачу двумя способами (переставляя собственные числа) и записать матрицы соответствующих линейных преобразований.

Пример 12. Решение: запишем матрицу формы

$$A = \begin{pmatrix} 13 & 9 \\ 9 & 37 \end{pmatrix} \text{ и найдём её собственные числа:}$$

$$\begin{vmatrix} 13 - \lambda & 9 \\ 9 & 37 - \lambda \end{vmatrix} = 0$$

$$(13 - \lambda)(37 - \lambda) - 81 = 0$$

$$\lambda^2 - 50\lambda + 481 - 81 = 0$$

$$\lambda^2 - 50\lambda + 400 = 0$$

Решим квадратное уравнение:

$$D = 2500 - 1600 = 900 \quad \sqrt{D} = 30$$

$$\lambda_1 = \frac{50 - 30}{2} = 10, \lambda_2 = \frac{50 + 30}{2} = 40 \quad \text{— собственные числа, таким образом:}$$

$$10y_1^2 + 40y_2^2 \text{ — форма} \quad 13x_1^2 + 18x_1x_2 + 37x_2^2 \text{ — в каноническом виде.}$$

Найдём собственные векторы, их длины и при необходимости выполним нормирование:

1) Если $\lambda = \lambda_1 = 10$, то:

$$\begin{cases} 3\alpha + 9\beta = 0 \\ 9\alpha + 27\beta = 0 \end{cases} \Rightarrow \alpha = -3\beta, \text{ пусть } \beta = -1 \Rightarrow \alpha = 3$$

$$\bar{u}_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Таким образом:

$$|\bar{u}_1| = \sqrt{3^2 + (-1)^2} = \sqrt{10} \neq 1.$$

$$\bar{e}_1 = \begin{pmatrix} \frac{3}{\sqrt{10}} \\ -\frac{1}{\sqrt{10}} \end{pmatrix}$$

Разделим каждую координату на длину:

2) Если $\lambda = \lambda_2 = 40$, то:

$$\begin{cases} -27\alpha + 9\beta = 0 \\ 9\alpha - 3\beta = 0 \end{cases} \Rightarrow \beta = 3\alpha, \text{ пусть } \alpha = 1 \Rightarrow \beta = 3$$

$$\bar{u}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Таким образом:

$$|\bar{u}_2| = \sqrt{1^2 + 3^2} = \sqrt{10} \neq 1 \Rightarrow \bar{e}_2 = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{10}} \\ \frac{3}{\sqrt{10}} \end{pmatrix}$$

Таким образом, матрица линейного преобразования:

$$P = \begin{pmatrix} \frac{3}{\sqrt{10}} & \frac{1}{\sqrt{10}} \\ -\frac{1}{\sqrt{10}} & \frac{3}{\sqrt{10}} \end{pmatrix}$$

Выполним проверку прямой подстановкой

$$x_1 = \frac{3}{\sqrt{10}}y_1 + \frac{1}{\sqrt{10}}y_2$$

$$x_2 = -\frac{1}{\sqrt{10}}y_1 + \frac{3}{\sqrt{10}}y_2 \quad \text{в } 13x_1^2 + 18x_1x_2 + 37x_2^2.$$

$$\begin{aligned} & 13\left(\frac{3}{\sqrt{10}}y_1 + \frac{1}{\sqrt{10}}y_2\right)^2 + 18\left(\frac{3}{\sqrt{10}}y_1 + \frac{1}{\sqrt{10}}y_2\right) \cdot \left(-\frac{1}{\sqrt{10}}y_1 + \frac{3}{\sqrt{10}}y_2\right) + 37 \cdot \left(\frac{3}{\sqrt{10}}y_2 - \frac{1}{\sqrt{10}}y_1\right)^2 = \\ & = 13\left(\frac{9}{10}y_1^2 + \frac{6}{10}y_1y_2 + \frac{1}{10}y_2^2\right) + 18\left(-\frac{3}{10}y_1^2 + \frac{8}{10}y_1y_2 + \frac{3}{10}y_2^2\right) + 37 \cdot \left(\frac{9}{10}y_2^2 - \frac{6}{10}y_1y_2 + \frac{1}{10}y_1^2\right) = \\ & = \frac{117}{10}y_1^2 + \frac{78}{10}y_1y_2 + \frac{13}{10}y_2^2 - \frac{54}{10}y_1^2 + \frac{144}{10}y_1y_2 + \frac{54}{10}y_2^2 + \frac{333}{10}y_2^2 - \frac{222}{10}y_1y_2 + \frac{37}{10}y_1^2 = \\ & = \frac{117-54+37}{10}y_1^2 + \frac{78+144-222}{10}y_1y_2 + \frac{13+54+333}{10}y_2^2 = \\ & = \frac{100}{10}y_1^2 + \frac{0}{10}y_1y_2 + \frac{400}{10}y_2^2 = 10y_1^2 + 40y_2^2, \quad \text{что и требовалось проверить.} \end{aligned}$$

Ответ: $10y_1^2 + 40y_2^2$,

$$\begin{pmatrix} \frac{3}{\sqrt{10}} & \frac{1}{\sqrt{10}} \\ -\frac{1}{\sqrt{10}} & \frac{3}{\sqrt{10}} \end{pmatrix}, \quad \text{в случае перестановки собственных чисел:}$$

$$40y_1^2 + 10y_2^2,$$

$$P = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{10}} & \frac{3}{\sqrt{10}} \\ \frac{3}{\sqrt{10}} & -\frac{1}{\sqrt{10}} \end{pmatrix}$$

Пример 13

$$13x^2 + 18xy + 37y^2 - 26x - 18y - 27 = 0$$

Данную линию привести к каноническому виду, используя новый метод.

Надеюсь все прорешали предыдущее задание, поскольку начало решения будет совпадать с точностью до обозначений, и нам осталось выбрать подходящее преобразование:

$$13x^2 + 18xy + 37y^2 \Rightarrow 10(x')^2 + 40(y')^2$$

или

$$13x^2 + 18xy + 37y^2 \Rightarrow 40(x')^2 + 10(y')^2$$

$$\frac{(x'')^2}{a^2} + \frac{(y'')^2}{b^2} = 1 \quad (a > b)$$

Очевидно, здесь получится уравнение эллипса $\frac{(x'')^2}{a^2} + \frac{(y'')^2}{b^2} = 1$ $(a > b)$, и чтобы выдерживалось неравенство полуосей, нам подойдёт МЕНЬШИЙ коэффициент при переменной «икс штрих», то есть, следует выбрать первый вариант:

$$13x^2 + 18xy + 37y^2 \Rightarrow 10(x')^2 + 40(y')^2$$

В своём образце решения я сразу выбрал подходящее преобразование

$$x = \frac{3}{\sqrt{10}}x' + \frac{1}{\sqrt{10}}y'$$

$$y = -\frac{1}{\sqrt{10}}x' + \frac{3}{\sqrt{10}}y'$$

$$\varphi = \arcsin\left(-\frac{1}{\sqrt{10}}\right) \approx -18^\circ$$

, определяющее поворот на угол $\varphi = \arcsin\left(-\frac{1}{\sqrt{10}}\right) \approx -18^\circ$, но у вас мог получиться и любой другой из трёх оставшихся случаев (в зависимости от выбора собственных векторов).

Преобразование $\begin{pmatrix} -\frac{3}{\sqrt{10}} & \frac{1}{\sqrt{10}} \\ \frac{1}{\sqrt{10}} & -\frac{3}{\sqrt{10}} \end{pmatrix}$ тоже приемлемо (поворот примерно на 162°), а вот $\begin{pmatrix} -\frac{3}{\sqrt{10}} & \frac{1}{\sqrt{10}} \\ \frac{1}{\sqrt{10}} & \frac{3}{\sqrt{10}} \end{pmatrix}$ и $\begin{pmatrix} \frac{3}{\sqrt{10}} & \frac{1}{\sqrt{10}} \\ \frac{1}{\sqrt{10}} & -\frac{3}{\sqrt{10}} \end{pmatrix}$ непригодны, так как не соответствуют формулам $x = x' \cos \varphi - y' \sin \varphi$ и $y = x' \sin \varphi + y' \cos \varphi$.

$$x = \frac{3}{\sqrt{10}} x' + \frac{1}{\sqrt{10}} y'$$

$$y = -\frac{1}{\sqrt{10}} x' + \frac{3}{\sqrt{10}} y'$$

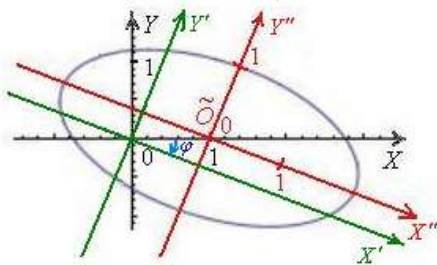
Итак, в результате замен исходное уравнение $13x^2 + 18xy + 37y^2 - 26x - 18y - 27 = 0$ преобразуется к виду:

$$10(x')^2 + 40(y')^2 - 26\left(\frac{3}{\sqrt{10}} x' + \frac{1}{\sqrt{10}} y'\right) - 18\left(-\frac{1}{\sqrt{10}} x' + \frac{3}{\sqrt{10}} y'\right) - 27 = 0$$

$$10(x')^2 + 40(y')^2 - \frac{60}{\sqrt{10}} x' - \frac{80}{\sqrt{10}} y' - 27 = 0$$

Данное уравнение задаёт тот же самый эллипс в системе $X'OY'$ (зелёный цвет), которая получена поворотом системы XOY на угол

$$\varphi = \arcsin\left(-\frac{1}{\sqrt{10}}\right) \approx -18^\circ$$



Осталось провести параллельный перенос координатных осей. Выделяем полные квадраты:

$$10(x')^2 - \frac{60}{\sqrt{10}}x' + 40(y')^2 - \frac{80}{\sqrt{10}}y' - 27 = 0$$

$$10\left((x')^2 - \frac{6}{\sqrt{10}}x'\right) + 40\left((y')^2 - \frac{2}{\sqrt{10}}y'\right) - 27 = 0$$

$$10\left((x')^2 - \frac{2 \cdot 3}{\sqrt{10}}x' + \left(\frac{3}{\sqrt{10}}\right)^2\right) - 10 \cdot \frac{9}{10} + 40\left((y')^2 - \frac{2}{\sqrt{10}}y' + \left(\frac{1}{\sqrt{10}}\right)^2\right) - 40 \cdot \frac{1}{10} - 27 = 0$$

$$10\left(x' - \frac{3}{\sqrt{10}}\right)^2 - 9 + 40\left(y' - \frac{1}{\sqrt{10}}\right)^2 - 4 - 27 = 0$$

$$10\left(x' - \frac{3}{\sqrt{10}}\right)^2 + 40\left(y' - \frac{1}{\sqrt{10}}\right)^2 - 40 = 0$$

И в результате замен $x' - \frac{3}{\sqrt{10}} = x''$, $y' - \frac{1}{\sqrt{10}} = y''$ получаем каноническое уравнение эллипса в «красной» системе $X''O''Y''$:

$$10(x'')^2 + 40(y'')^2 = 40$$

$$\frac{(x'')^2}{4} + (y'')^2 = 1$$

Ответ: $\frac{(x'')^2}{2^2} + (y'')^2 = 1$

Пример для самостоятельного решения

Пример

$$x^2 - 2xy + y^2 - 2x + 6y + 4 = 0$$

– привести уравнение линии к каноническому виду с помощью ортогонального преобразования квадратичной формы.

Пример 14

$x^2 - 2xy + y^2 - 2x + 6y + 4 = 0$ – привести уравнение линии к каноническому виду с помощью ортогонального преобразования квадратичной формы.

Пример 14. Решение: запишем матрицу

$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$ квадратичной формы и найдём её собственные числа:

$$\begin{vmatrix} 1 - \lambda & -1 \\ -1 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = 0$$

$$(1 - \lambda)^2 - 1 = 0$$

$$(1 - \lambda)^2 = 1$$

так как каноничная парабола определяется уравнением $(y'')^2 = 2px''$, то нам нужно перечислить собственные числа в следующем порядке:

$$\lambda_1 = 0, \lambda_2 = 2$$

Таким образом, квадратичная форма преобразуется к виду:

$$x^2 - 2xy + y^2 \Rightarrow 0 \cdot (x')^2 + 2(y')^2 = 2(y')^2.$$

Найдём собственные векторы и при необходимости выполним их нормирование:

1) Если $\lambda = \lambda_1 = 0$, то:

$$\begin{cases} \alpha - \beta = 0 \\ -\alpha + \beta = 0 \end{cases} \Rightarrow \alpha = \beta \quad \alpha = 1 \Rightarrow \beta = 1 \Rightarrow \bar{u}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \text{ пусть}$$

$$|\bar{u}_1| = \sqrt{1^2 + 1^2} = \sqrt{2} \neq 1 \Rightarrow \bar{e}_1 = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

2) Если $\lambda = \lambda_2 = 2$, то:

$$\begin{cases} -\alpha - \beta = 0 \\ -\alpha - \beta = 0 \end{cases} \Rightarrow \alpha = -\beta \quad \beta = 1 \Rightarrow \alpha = -1 \Rightarrow \bar{u}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \text{ пусть}$$

Примечание: вектор $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ в пару к \bar{u}_1 не годится, т.к. линейное преобразование не будет соответствовать формулам поворота.

$$|\bar{u}_2| = \sqrt{(-1)^2 + 1^2} = \sqrt{2} \neq 1 \Rightarrow \bar{e}_2 = \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

Таким образом, матрица линейного преобразования:

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}, \text{ которое по формулам} \quad \begin{aligned} x &= x' \cos \varphi - y' \sin \varphi = \frac{1}{\sqrt{2}} x' - \frac{1}{\sqrt{2}} y' \\ y &= x' \sin \varphi + y' \cos \varphi = \frac{1}{\sqrt{2}} x' + \frac{1}{\sqrt{2}} y' \end{aligned} \text{ приводит уравнение к виду:}$$

$$x^2 - 2xy + y^2 - 2x + 6y + 4 = 0 \Rightarrow 2(y')^2 - 2\left(\frac{1}{\sqrt{2}}x' - \frac{1}{\sqrt{2}}y'\right) + 6\left(\frac{1}{\sqrt{2}}x' + \frac{1}{\sqrt{2}}y'\right) + 4 = 0$$

Однако, после раскрытия скобок, выясняется, что знак при переменной x' не приведёт нас к каноническому виду $(y'')^2 = 2px''$.

И поэтому нужно выбрать другое преобразование, определитель которого $|P|=1$. Этому критерию подходит пара ортонормированных векторов

$$\begin{aligned}
 \text{в } -\bar{e}_1 &= \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}, \quad -\bar{e}_2 = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}, \quad \text{задающая преобразование} \\
 P &= \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \quad \text{с поворотом} \\
 x &= x' \cos \varphi - y' \sin \varphi = -\frac{1}{\sqrt{2}} x' + \frac{1}{\sqrt{2}} y' \\
 y &= x' \sin \varphi + y' \cos \varphi = -\frac{1}{\sqrt{2}} x' - \frac{1}{\sqrt{2}} y' \quad \text{на } \varphi = -\frac{3\pi}{4} \\
 \cos \varphi &= -\frac{1}{\sqrt{2}}, \quad \sin \varphi = -\frac{1}{\sqrt{2}} \quad \text{соответствует } \frac{5\pi}{4} \text{ или } -\frac{3\pi}{4} \text{ рад.}
 \end{aligned}$$

рад. (-135 градусов) (это угол табличный: значениям
Таким образом, данное преобразование приводит нас к уравнению:

$$2(y')^2 - 2\left(-\frac{1}{\sqrt{2}}x' + \frac{1}{\sqrt{2}}y'\right) + 6\left(-\frac{1}{\sqrt{2}}x' - \frac{1}{\sqrt{2}}y'\right) + 4 = 0$$

$$2(y')^2 + \frac{2}{\sqrt{2}}x' - \frac{2}{\sqrt{2}}y' - \frac{6}{\sqrt{2}}x' - \frac{6}{\sqrt{2}}y' + 4 = 0$$

$$2(y')^2 - \frac{4}{\sqrt{2}}x' - \frac{8}{\sqrt{2}}y' + 4 = 0$$

$$(y')^2 - \frac{2}{\sqrt{2}}x' - \frac{4}{\sqrt{2}}y' + 2 = 0$$

избавимся от иррациональности в знаменателях, умножив числители и знаменатели на $\sqrt{2}$:

$$(y')^2 - \sqrt{2}x' - 2\sqrt{2}y' + 2 = 0$$

$$(y')^2 - 2\sqrt{2}y' + 2 = \sqrt{2}x'$$

«собираем» полный квадрат при переменной y' :
 $x' = x''$

$$(y' - \sqrt{2})^2 = \sqrt{2}x' \quad \text{и проводим замены } y' - \sqrt{2} = y''$$

Ответ: $y''^2 = \sqrt{2}x''$

Кстати, как быстро и даже устно определить тип линии? Если [определитель матрицы формы](#)

$|A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{12} & a_{22} \end{vmatrix} > 0$, то перед нами линия **эллиптического** типа (эллипс, мнимый эллипс или пара мнимых пересекающихся прямых), если $|A| < 0$ – то **гиперболического** (гипербола или пара пересекающихся прямых), и если $|A| = 0$ – то **параболического** (парабола, пара параллельных (мнимых или обычных) или пара совпавших прямых).

В заключение кратко о геометрическом смысле ортогонального преобразования формы трёх переменных. Даже добавлять константу не буду:

$2x^2 - y^2 + 2z^2 + 4xy - 2xz + 4yz = 0$ – данное уравнение определяет некоторую поверхность второго порядка в «школьном» базисе $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

Проведённое ортогональное преобразование осуществляет переход к другому ортонормированному базису $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ – ТАКОМУ, в котором данная поверхность имеет канонический вид:

$3(x')^2 + 3(y')^2 - 3(z')^2 = 0$ – откуда сразу понятно, что это коническая поверхность, причём, ортогональное преобразование сохранило её размеры. Кстати, перед нами конус вращения, и теперь стало ясно, почему существует бесконечно много пригодных ортогональных преобразований: связку векторов \vec{e}_1, \vec{e}_2 мы можем «повернуть в горизонтальной плоскости» как угодно, и во всех полученных базисах $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ коническая поверхность будет иметь канонический вид.

Саму же разновидность поверхности можно выяснить быстрее – методом Лагранжа, но он в общем случае будет «показывать» нам конусы других размеров.

Пример для самостоятельного решения

Приведите уравнение поверхности

$$x^2 + 5y^2 + z^2 + 2xy + 6xz + 2yz - 2x + 6y + 2z = 0$$

к каноническому виду.

Приведите уравнение поверхности

$$x^2 + 5y^2 + z^2 + 2xy + 6xz + 2yz - 2x + 6y + 2z = 0$$

к каноническому виду.

Решение. Квадратичная форма имеет вид

$$x^2 + 5y^2 + z^2 + 2xy + 6xz + 2yz.$$

Выписываем ее матрицу

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & 5 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Находим ее собственные числа. Для этого запишем характеристическое уравнение

$$\begin{vmatrix} 1 - \lambda & 1 & 3 \\ 1 & 5 - \lambda & 1 \\ 3 & 1 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = 0.$$

После вычисления определителя получим

$$-\lambda^3 + 7\lambda^2 - 36 = 0.$$

Подбором находим один корень $\lambda_1 = 3$. Преобразуем уравнение, выделяя множитель $\lambda - 3$

$$-\lambda^3 + 3\lambda^2 + 4\lambda^2 - 12\lambda + 12\lambda - 36 = 0$$

или

$$-\lambda^2(\lambda - 3) + 4\lambda(\lambda - 3) + 12(\lambda - 3) = 0,$$

откуда

$$(\lambda - 3)(\lambda^2 - 4\lambda - 12) = 0.$$

Находим два других корня характеристического уравнения $\lambda_2 = 6$ и $\lambda_3 = -2$.

Находим собственные векторы. Для собственного числа $\lambda_1 = 3$ для координат собственного вектора α получим систему уравнений

$$\begin{cases} -2\alpha_1 + \alpha_2 + 3\alpha_3 = 0, \\ \alpha_1 + 2\alpha_2 + \alpha_3 = 0, \\ 3\alpha_1 + \alpha_2 - 2\alpha_3 = 0. \end{cases}$$

Решая ее находим, что фундаментальная система решений содержит только одно решение, и в качестве собственного вектора можно взять

$$\alpha = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

. Для собственного числа $\lambda_2 = 6$ для координат собственного вектора β получим систему уравнений

$$\begin{cases} -5\beta_1 + \beta_2 + 3\beta_3 = 0, \\ \beta_1 - \beta_2 + \beta_3 = 0, \\ 3\beta_1 + \beta_2 - 5\beta_3 = 0. \end{cases}$$

$$\beta = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Отсюда находим собственный вектор

Для собственного числа $\lambda_3 = -2$ для координат собственного вектора γ получим систему уравнений

$$\begin{cases} 3\gamma_1 + \gamma_2 + 3\gamma_3 = 0, \\ \gamma_1 + 7\gamma_2 + \gamma_3 = 0, \\ 3\gamma_1 + \gamma_2 + 3\gamma_3 = 0. \end{cases}$$

$$\gamma = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Отсюда находим собственный вектор

Легко проверить, что $(\alpha, \beta) = (\alpha, \gamma) = (\beta, \gamma) = 0$, то есть собственные векторы попарно ортогональны. Их длины равны соответственно $\sqrt{3}$, $\sqrt{6}$, $\sqrt{2}$. Поэтому векторы нового ортонормированного базиса будут иметь координаты

$$i' = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}, \quad j' = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{2}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}, \quad k' = \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}.$$

Матрица перехода имеет вид

$$S = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{2}{\sqrt{6}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}.$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = S \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$$

Старые координаты связаны с новыми уравнением, то есть

$$x = \frac{1}{\sqrt{3}}x' + \frac{1}{\sqrt{6}}y' - \frac{1}{\sqrt{2}}z', \quad y = -\frac{1}{\sqrt{3}}x' + \frac{2}{\sqrt{6}}y', \quad z = \frac{1}{\sqrt{3}}x' + \frac{1}{\sqrt{6}}y' + \frac{1}{\sqrt{2}}z'. \quad (19.10)$$

Подставим эти выражения в исходное уравнение. Квадратичная форма примет вид, в котором произведения переменных будут отсутствовать, а коэффициентами при квадратах будут служить собственные числа

$$3(x')^2 + 6(y')^2 - 2(z')^2 - 2\left(\frac{1}{\sqrt{3}}x' + \frac{1}{\sqrt{6}}y' - \frac{1}{\sqrt{2}}z'\right) + 6\left(-\frac{1}{\sqrt{3}}x' + \frac{2}{\sqrt{6}}y'\right) + 2\left(\frac{1}{\sqrt{3}}x' + \frac{1}{\sqrt{6}}y' + \frac{1}{\sqrt{2}}z'\right) = 0.$$

Приводим подобные члены

$$3(x')^2 + 6(y')^2 - 2(z')^2 - \frac{6}{\sqrt{3}}x' + \frac{12}{\sqrt{6}}y' + \frac{4}{\sqrt{2}}z' = 0.$$

Выделим полные квадраты

$$3\left((x')^2 - \frac{2}{\sqrt{3}}x' + \left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right)^2\right) - 1 + 6\left((y')^2 + \frac{2}{\sqrt{6}}y' + \left(\frac{1}{\sqrt{6}}\right)^2\right) - 1 - 2\left((z')^2 - \frac{2}{\sqrt{2}}z' + \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2\right) + 1 = 0$$

или

$$3\left(x' - \frac{1}{\sqrt{3}}\right)^2 + 6\left(y' + \frac{1}{\sqrt{6}}\right)^2 - 2\left(z' - \frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2 = 1.$$

Выполняем параллельный перенос осей координат

$$\tilde{x} = x' - \frac{1}{\sqrt{3}}, \quad \tilde{y} = y' + \frac{1}{\sqrt{6}}, \quad \tilde{z} = z' - \frac{1}{\sqrt{2}}.$$

Новое начало системы координат O_1 имеет координаты

$$x' = \frac{1}{\sqrt{3}}, \quad y' = -\frac{1}{\sqrt{6}}, \quad z' = \frac{1}{\sqrt{2}}.$$

В исходной системе координат точка O_1 в соответствии с формулами (19.10) имеет координаты

$$x = -\frac{1}{3}, \quad y = -\frac{2}{3}, \quad z = \frac{2}{3}.$$

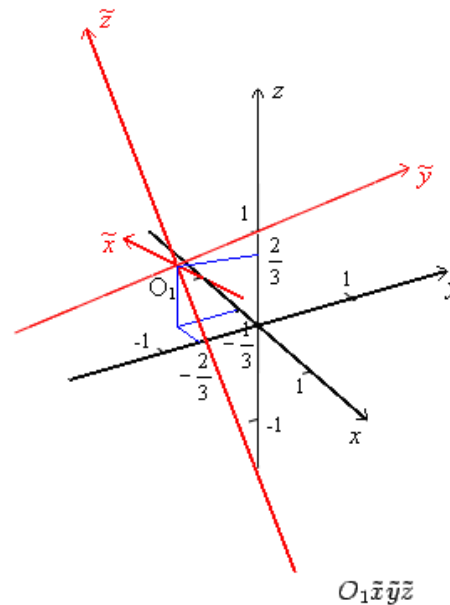
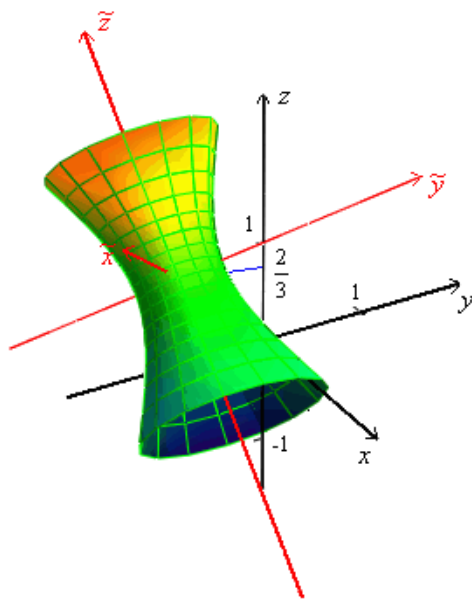


Рис.19.9. Система координат

В новой системе координат $O_1\tilde{x}\tilde{y}\tilde{z}$ (рис. 19.9) уравнение принимает канонический вид

$$\frac{\tilde{x}^2}{\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right)^2} + \frac{\tilde{y}^2}{\left(\frac{1}{\sqrt{6}}\right)^2} - \frac{\tilde{z}^2}{\left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2} = 1.$$

Это уравнение является каноническим уравнением однополостного гиперболоида. Его центр находится в точке O_1 , две вещественные оси параллельны векторам \mathbf{i}' , \mathbf{j}' , вещественные полуоси равны $\frac{1}{\sqrt{3}}$, $\frac{1}{\sqrt{6}}$. Мнимая ось параллельна вектору \mathbf{k}' , мнимая полуось равна $\frac{1}{\sqrt{2}}$. Изображение гиперболоида приведено на рисунке.



Спасибо за внимание!